



ICEHL-SAISON 2026/27 · HANDBUCH 2.0

Fantasy-League Handbuch

Liga gründen, draften, aufstellen, traden - und als Commissioner die Liga führen. Alles, was du in Hockey News Fantasy brauchst.

Inhalt

TEIL A · FÜR ALLE MANAGER Von der ersten Liga bis zum Playoff-Finale.

1 Was ist Hockey News Fantasy?

Die Bausteine · Wo du Fantasy findest

2 Schnellstart

Liga erstellen (Standard-Liga) · Einer Liga beitreten · Checkliste vor dem ersten Puck

3 Wertungsmodi

Head-to-Head Punkte (Default) · Head-to-Head Kategorien · Head-to-Head Ein Sieg · Rotisserie · Wie die Tabelle zählt (H2H)

4 Draft

Vor dem Draft · Lobby · Während des Picks · Nach dem Draft

5 Aufstellung

Default-Kader · Gesten · Captain und Vize · Wann die Aufstellung sperrt

6 Spielerstatus und Advisor

Verletztenliste · Roster-Advisor · Live-Stats

7 Transfermarkt (Waivers und Free Agents)

Zwei Waiver-Typen · Wer zuerst drankommt · Claim abgeben

8 Trades

Ablauf · Analyzer · Deadline

9 Matchups und Live

Matchup-Detail · Enge Spiele · Live-Wertung

10 Tabelle, Playoffs, Chat, Benachrichtigungen

Tabelle · Playoffs · Manager-Rating & Rangliste · Chat · Benachrichtigungen · Liga teilen

11 Liga verlassen und verwaiste Teams

Vor dem Draft · Ab Draft, Saison und Playoffs · Neuer Manager · Wenn du Commissioner bist

TEIL B · FÜR COMMISSIONER Zehn Tabs, eine Liga. Du hältst Draft, Kader und Fairness am Laufen.

12 Commissioner-Zentrale

Einstellungen · Spieler · Teams · Draft · Keeper · Playoffs · Spieltage · H2H-Kategorien · Punkte · Ankündigungen · Audit, Saison, Löschen

ANHANG Defaults, Begriffe, häufige Fragen.

A Punkte-Tabelle (Defaults)

Feldspieler · Torhüter · Boni · Multiplikatoren

B Glossar

C Häufige Fragen

Teil A - Für alle Manager

Von der ersten Liga bis zum Playoff-Finale.

1. Was ist Hockey News Fantasy?

Hockey News Fantasy ist die Fantasy-Liga **in der Hockey-News-App**. Du stellst ein Team aus echten ICEHL-Spielern zusammen. Deren Tore, Assists, Saves und der Rest der Woche werden zu Fantasy-Punkten - oder zu gewonnenen Kategorien, je nach Ligamodus.

Du spielst nicht gegen die ganze App, sondern in **deiner Liga**: Freunde, Vereinskollegen, Tippgruppe. Eine Person ist **Commissioner** (Kommissar) und legt die Regeln fest. Alle anderen sind **Manager** mit je einem Team.

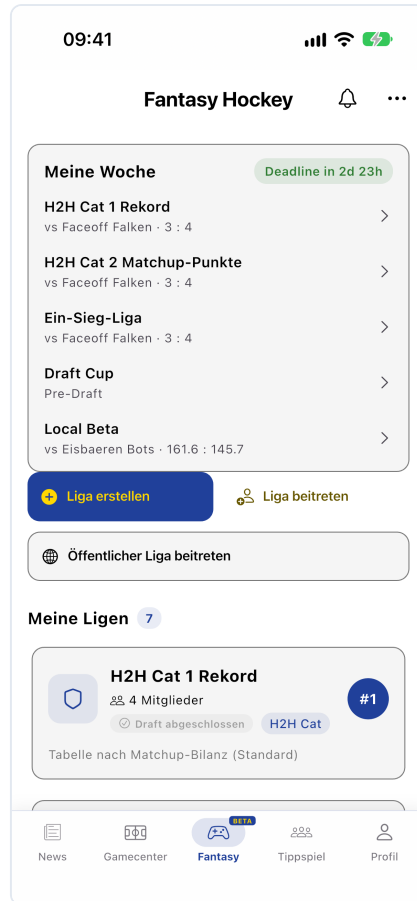
Die Bausteine

Begriff	Bedeutung
Liga	Deine private Runde mit eigenem Draft, Tabelle und Chat.
Team	Dein Kader plus Aufstellung für die aktuelle Spielwoche.
Spielwoche	Wertungszeitraum, meist Donnerstag bis Mittwoch, passend zum ICEHL-Kalender.
Draft	Alle Manager wählen nacheinander Spieler. Danach gehört jeder Spieler höchstens einem Team.
Aufstellung	Wer in der Woche Punkte holt. Die Bank zählt nicht.
Matchup	In Head-to-Head-Ligen dein Duell gegen ein anderes Team in dieser Woche.

Spielerpool ist die **ICE Hockey League**. Ein Klub-Limit gibt es im Standard nicht - der Commissioner kann eines setzen (z.B. maximal 3 Spieler desselben Klubs im Kader).

Wo du Fantasy findest

Unten in der App: Tab **Fantasy**. Ohne Login siehst du eine Einladung zum Anmelden. Mit Account siehst du deine Ligen, kannst eine gründen oder mit Code / QR beitreten.



Fantasy-Hub mit eigenen Ligen

Abb. 1 - Fantasy-Hub: eigene Ligen, Liga erstellen, beitreten.

Halte die App aktuell. Ist deine Version zu alt, bittet dich die App vor dem Start um ein Update.

2. Schnellstart

Zwei Wege: **Liga erstellen** oder **beitreten**. Beides braucht ein Hockey-News-Konto (Google oder Apple).

Liga erstellen (Standard-Liga)

1. Tab Fantasy → **Liga erstellen**.
2. Wähle **Standard-Liga** (empfohlen) oder **Individuell einrichten** (fünf Schritte).
3. Standard-Liga fragt nach Liganame, Teamname, Draft-Termin und Wertungsmodus (Kapitel 3).
4. Alles andere bleibt auf den Voreinstellungen. Die Zeile unter dem Formular zeigt sie: 12 Manager, 16 Kaderplätze, Snake-Draft, Waiver 2 Tage. Dazu gehört der **tägliche** Aufstellungs-Lock (5 Minuten vor dem jeweiligen Spiel).
5. **Individuell einrichten**, wenn du Kader, Locks oder Trades vorher selbst setzen willst.

09:41

< Liga erstellen

Standard-Liga

Drei Angaben und deine Liga steht.

Liga-Name

Team-Name

Draft Datum & Uhrzeit

21.09.2026 18:00

Wertungsmodus

✓ H2H Punkte H2H Kategorien

H2H Ein Sieg Rotisserie

Jede Woche neues Duell, höchste Punktzahl gewinnt. S-N-U Bilanz bestimmt Tabelle.

Voreinstellungen

12 Manager - 16 Kaderplätze - Snake Draft - Waiver

Liga erstellen

Standard-Liga-Formular zum Erstellen

Abb. 2 - Standard-Liga: Name, Team, Draft-Termin, Wertungsmodus.

Nach dem Erstellen bist du Commissioner. Teile den **Liga-Code** oder den **QR-Code**. Der Deep-Link sieht so aus: <https://app.hockey-news.info/fantasy/join?code=...>

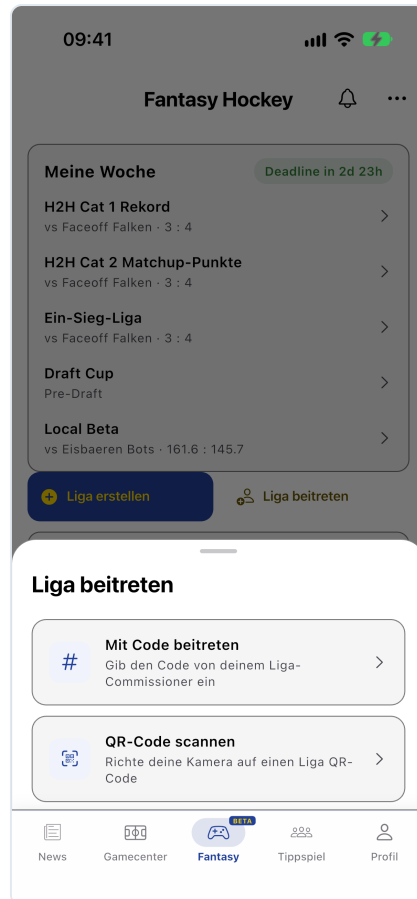
Bis der Draft startet, zeigt der Liga-Hub allen Mitgliedern eine **Slot-Karte** („X von Y beigetreten“) - Beitritte erscheinen dort live, und als Commissioner sitzt der Einladen-Button direkt daneben. Mindestens 4 Teams, eine gerade Anzahl ist empfohlen - bei ungerader Teamanzahl setzt jede Woche ein Team aus.

Einer Liga beitreten

- Code eintippen
- QR scannen
- Link aus der Nachricht öffnen (öffnet die App)

Du vergibst einen Teamnamen. Der Slot muss noch frei sein, und der Draft darf noch nicht laufen (nach Draft-Start kommt niemand mehr als neues Team dazu).

Öffentliche Ligen kommen noch. Damit kannst du ohne eigene Runde einer offenen Division beitreten. Der Punkt ist noch nicht freigeschaltet - bis dahin läuft jeder Beitritt über Code, QR oder Link.



Beitreten mit Code und QR

Abb. 3 - Beitreten: Code oder QR.

Checkliste vor dem ersten Puck

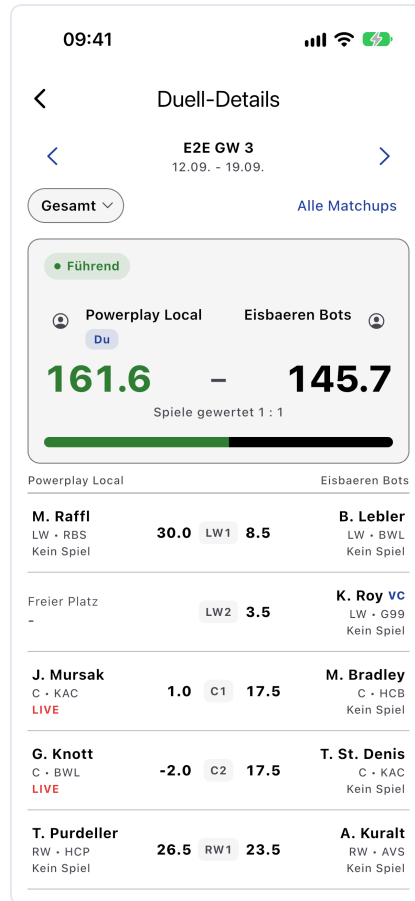
1. Draft-Termin in den Kalender - die Lobby öffnet **30 Minuten** vorher.
2. Rankings und Favoritenliste ansehen (Kapitel 4).
3. Benachrichtigungen für Draft, Trades und Waivers in den Liga-Einstellungen erlauben.
4. Nach dem Draft: Aufstellung setzen, Captain wählen, Spielerstatus prüfen.

3. Wertungsmodi

Beim Erstellen wählst du, **wie die Tabelle entsteht**. Vier Modi stehen in Standard-Liga und Wizard. Auf dem Standard-Liga-Formular heißen die Chips **H2H Punkte**, **H2H Kategorien**, **H2H Ein Sieg** und **Rotisserie**.

Head-to-Head Punkte (Default)

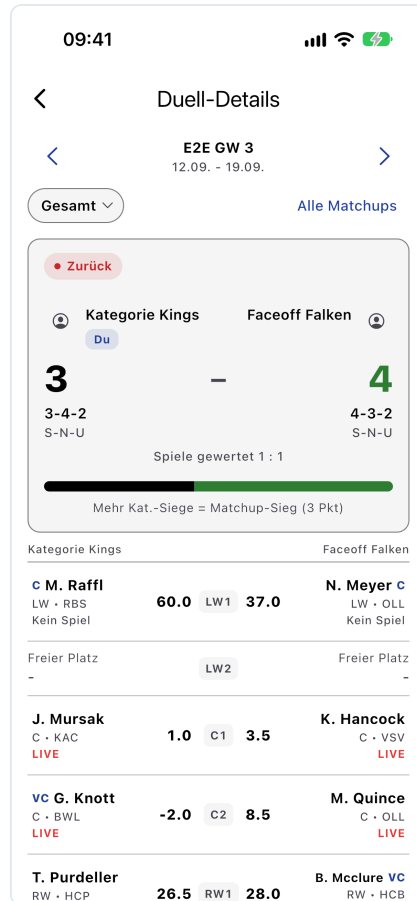
Jede Woche ein Duell. Wer mehr Fantasy-Punkte holt, gewinnt. Die Tabelle richtet sich nach der **S-N-U-Bilanz**. Tag in der App: „Am beliebtesten“.



H2H Punkte: Duell-Details mit Punkte-Übersicht

Head-to-Head Kategorien

Ihr tretet in einzelnen Stats gegeneinander an (Tore, Assists, Saves, ...). Wer die Kategorie gewinnt, holt sie. Unentschieden gibt es pro Kategorie.



H2H Kategorien: Duell-Details mit Kategorien-Stand und S-N-U pro Kategorie

Head-to-Head Ein Sieg

Wie Kategorien, aber die Woche zählt nur **ein** S, N oder U - je nachdem, wer mehr Kategorien geholt hat.



H2H Ein Sieg: Duell-Karte und Tabelle mit einem S-N-U pro Woche

Rotisserie

Keine wöchentlichen Duelle. Jedes Team wird in jeder Kategorie gerankt. Der Rang ergibt inverse Punkte (bei 10 Teams: Platz 1 = 10 Punkte in der Kategorie). Die Summe aller Kategorien ist der Tabellenplatz.

09:41

Rotisserie-Runde

4 Mitglieder Rotisserie Saison

2 Live-Spiele gerade eben

Mein Team Live-Punkte

Tabelle Verlauf Verwalten

#	Team	PKT
1	Kategorie Kings	30.5 >
2	Statistik Sturm	23.5 >
3	Faceoff Falken	20.0 >
4	Zaehler Zebras	16.0 >

Rotisserie

Team	G	A	P	+/-	PIM	SOG	FOW	GW
Kategorie Kings	30 (2.5)	38 (4.0)	68 (4.0)	11 (4.0)	6 (4.0)	150 (4.0)	0 (2.5)	3 (1.5)
Statistik Sturm	30 (2.5)	26 (3.0)	56 (3.0)	-16 (2.0)	12 (2.5)	144 (2.5)	0 (2.5)	4 (3.5)
Faceoff Falken	30 (2.5)	22 (2.0)	52 (2.0)	8 (3.0)	12 (2.5)	138 (1.0)	0 (2.5)	4 (3.5)
Zaehler Zebras	30 (2.5)	18 (1.0)	48 (1.0)	-26 (1.0)	24 (1.0)	144 (2.5)	0 (2.5)	3 (1.5)

Rotisserie: Tabelle mit Rängen pro Kategorie

Wie die Tabelle zählt (H2H)

Unabhängig davon, **wer das Matchup gewinnt**, kann der Commissioner festlegen, wie die Tabelle das zählt - solange noch kein Spieltag gewertet wurde:

Einstellung	Wirkung
Matchup-Rekord (Default)	Ein S/N/U pro Woche, Tabelle nach Bilanz.
Matchup-Punkte	Ein S/N/U pro Woche, Tabelle nach 2/1/0-Punkten.
Kategorie-Punkte	Nur H2H Kategorien: jede Kategorie ist ein eigenes S/N/U, Tabelle nach Punkten.

Das Matchup selbst gewinnt weiter, wer mehr Punkte bzw. mehr Kategorien holt. Geändert wird nur die Tabelle.

Die **Punktwerte** (Tor = 6, Assist = 4, ...) stehen im Anhang. Der Commissioner kann sie in den Liga-Einstellungen ändern - schau in deiner Liga nach, nicht nur in diesem Handbuch.

4. Draft

Der Draft verteilt den Spielerpool. Hockey News nutzt einen **Snake-Draft**: nach der letzten Position kehrt die Reihenfolge um, sodass der letzte Pick der Runde den ersten der nächsten hat.

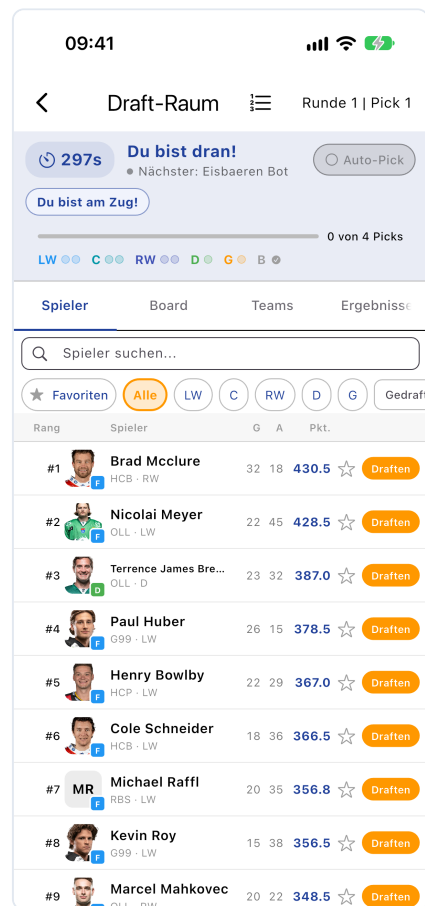
Vor dem Draft

- **Rankings:** Spieler nach Position, Team, Status filtern.
- **Favoritenliste:** Merkliste für den Draft-Raum. Auto-Draft bedient sich daran, wenn du nicht tippst.
- **Reihenfolge:** Der Commissioner kann sie ziehen, per Drag sortieren und an die Liga schicken.

Lobby

Die Draft-Lobby öffnet **30 Minuten vor dem Termin**. Ohne gesetzten Termin ist der Raum offen, sobald der Commissioner startet.

Sei pünktlich. Wer fehlt, landet auf **Auto-Draft** (Favoriten, sonst Best Available).



Draft-Raum mit Timer und Pick

Abb. 4 - Draft-Raum: am Zug, Timer, Spielerliste.

Während des Picks

1. Timer läuft (Default 60 Sekunden, vom Commissioner einstellbar).
2. Tippe einen verfügbaren Spieler. Ungültige Picks (Position voll, Klub-Limit) sind ausgegraut.
3. Nach deinem Pick siehst du den nächsten Manager.

Bricht die Verbindung ab, verbindet sich die App von selbst neu - nicht doppelt picken, bis dein Pick bestätigt ist.

Nach dem Draft

Kader steht. Als Nächstes: **Aufstellung** (Kapitel 5). Keeper-Ligen markieren nach der Saison, wen sie behalten - der Commissioner steuert das im Keeper-Tab.

5. Aufstellung

Punkte (und Kategorien) zählen nur Spieler **in der Startelf**, nicht auf der Bank.

Default-Kader

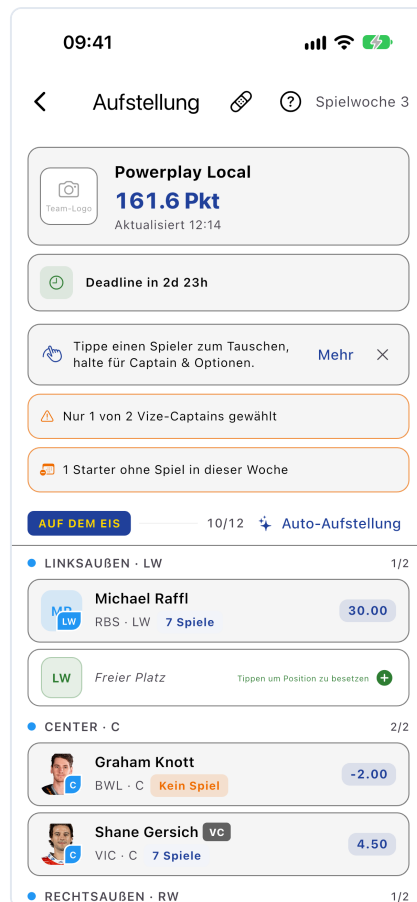
Slot	Anzahl
Left Wing (LW)	2
Center (C)	2
Right Wing (RW)	2
Verteidiger (D)	4
Goalie (G)	2
Bank	4
Startelf	12
Kader gesamt	16

Kein Klub-Limit im Standard - setzt der Commissioner eines (Kader-Einstellungen), blockt die App den überzähligen Pick oder Claim.

Gesten

Die App erklärt das einmalig auf der Aufstellungsseite; das Fragezeichen in der App-Leiste öffnet die Hilfe jederzeit.

Geste	Wirkung
Tippen	Spieler wählen, danach gültigen Tauschpartner tippen. Ungültige Ziele sind abgedunkelt.
Gedrückt halten	Captain, Vize-Captain, verschieben.
Auto-Aufstellung	Füllt leere Slots nach Projektion / Bedarf.



Aufstellung mit Captain

Abb. 5 - Aufstellung: Slots, Bank, Captain.

Captain und Vize

Du setzt **einen Captain** und **bis zu zwei Vize-Captains** (mindestens einer). Default: **Captain x2, Vize-Captain x1,5** auf die Fantasy-Punkte des Spielers. Spielt der Captain nicht, zählt der Vize (so in der In-App-Hilfe). Der Commissioner kann die Faktoren ändern.

Wann die Aufstellung sperrt

Zwei Modi - **nach Draft-Start nicht mehr umstellbar**:

Täglich (Standard-Liga). Jeder Spieler sperrt **5 Minuten vor seinem eigenen Face-off**. Nach dem Spiel ist er wieder frei. Gewertet wird immer die Aufstellung zum Anpfiff dieses Spiels.

Wöchentlich. Eine Deadline vor dem ersten Spiel der Spielwoche. Danach ist die ganze Startelf fest, bis die Woche endet. Im Wizard und in den Commissioner-Einstellungen wählbar, solange der Draft noch nicht läuft.

Grau dargestellte Spieler sind gesperrt. Lineup-Änderungen nach Lock zählen nicht mehr für dieses Spiel.

6. Spielerstatus und Advisor

Neben Name und Klub siehst du den **Verfügbarkeitsstatus**. Der kommt aus der ICEHL-Pflege (Admin) und gilt ligaweit.

Typische Badges: aktiv, day-to-day, verletzt, out, gesperrt. Wer nicht spielen kann, gehört nicht in die Startelf - auf die Bank.

Verletztenliste

Die ligaweite Übersicht aller aktuell nicht-aktiven ICEHL-Spieler: wer ist verletzt, out, gesperrt oder day-to-day, seit wann, und mit welcher Notiz. Du findest sie im **Fantasy-Hub-Menü** und direkt auf der **Aufstellungsseite** (Verband-Symbol oben) - praktisch, bevor du die Startelf setzt. Die Liste ist reine Information; sie ändert nichts an deinem Kader.

Roster-Advisor

Der Advisor schlägt Lineup-Züge vor: leere Slots, Startelf-Spieler ohne Spiel in der Woche, bessere Optionen auf der Bank. Das ist eine Empfehlung, keine Pflicht.

Öffne ihn vom Team oder über **Roster-Advisor**. Übernimm Vorschläge einzeln, nicht blind alle.

Live-Stats

Während ICEHL-Spiele laufen, aktualisieren sich Punkte und Kategorien. Kleine Verzögerung zur Arena ist normal. Die verbindliche Wertung steht, wenn die Spielwoche abgeschlossen und importiert ist.

Der Ticker auf dem Matchup (Kapitel 9) zeigt Tore und Assists deiner Starter in Echtzeit.

7. Transfermarkt (Waivers und Free Agents)

Nach dem Draft kommen Spieler über **Waivers** und **Free Agents** in den Kader. Jeder Claim braucht in der Regel einen **Drop**, wenn der Kader voll ist.

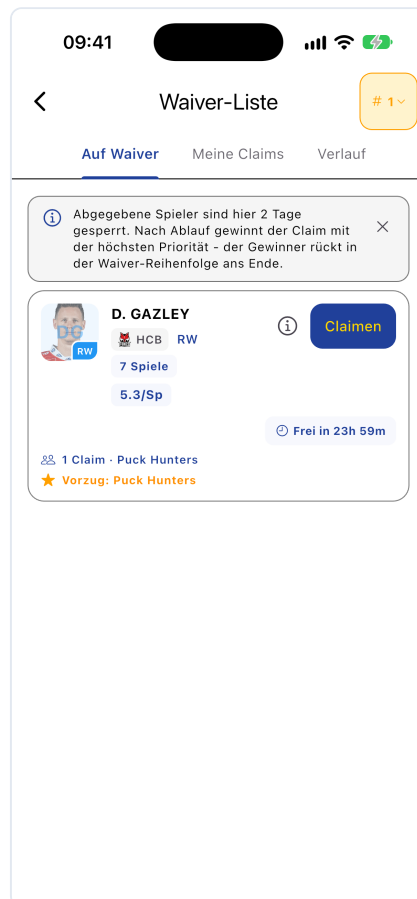
Zwei Waiver-Typen

Typ	Ablauf
Fortlaufend (Default)	Abgegebene Spieler gehen auf Waiver (Standard-Liga: 2 Tage) und werden nach Priorität abgearbeitet.
Standard	Alle Claims warten auf einen festen Termin in der Woche.

Wer zuerst drankommt

Reihenfolge	Bedeutung
Umgekehrte Draft-Reihenfolge (Default)	Letzter Draft-Pick hat Priorität 1. Nach einem erfolgreichen Claim rutschst du ans Ende.
Umgekehrter Tabellenstand	Jede Spielwoche neu: Tabellenletzter zuerst, Tabellenführer zuletzt.

Ein Wechsel der Reihenfolge gilt **ab dem nächsten Spielwochenwechsel**, nicht mitten in der laufenden Queue.



Waiver-Liste mit Priorität

Abb. 6 - Waivers: freie Spieler, Claim, deine Priorität.

Claim abgeben

1. Transfermarkt öffnen.
2. Spieler wählen → Claim.
3. Drop wählen, falls nötig.
4. Warten bis zur Verarbeitung. Abgelehnt, wenn Priorität nicht reicht oder der Drop ungültig ist.

Empfehlungen („passt zu deinem Kader“) sind Hinweise, keine Garantie.

8. Trades

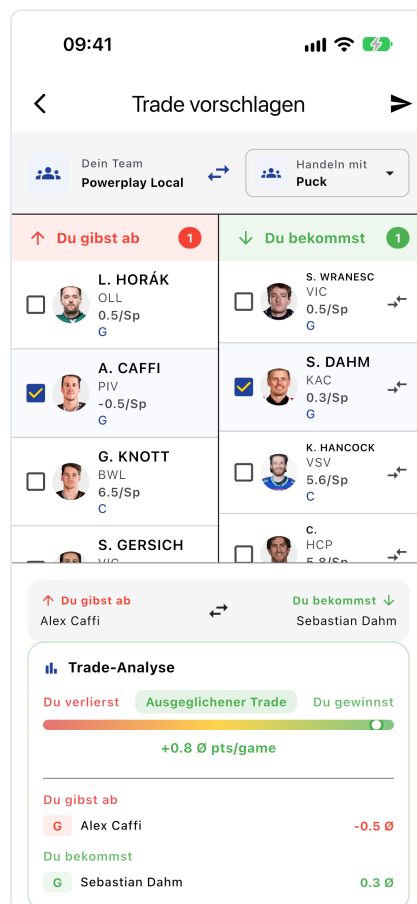
Zwei Manager tauschen Spieler. Optional mit Draft-Picks, wenn die Liga das erlaubt.

Ablauf

1. **Trade vorschlagen** - Spieler auf beiden Seiten, absenden.
2. Der Gegner nimmt an, lehnt ab oder sendet ein Gegengeschäft.
3. Danach gilt die **Review-Regel** der Liga:

Review	Was passiert
Keine	Trade geht sofort durch.
Commissioner	Der Kommissar muss zustimmen.
Liga-Abstimmung	Manager können Veto einlegen, solange das Zeitfenster läuft.

Neue Ligen starten mit **Liga-Abstimmung** als Review - ein Drittel der Liga (aufgerundet, mindestens 2 Vetos) stoppt einen Trade; der Commissioner kann Schwelle und Modus (Keine / Commissioner-Review) ändern. Die Review-Dauer steht in den Liga-Einstellungen (Stunden). Ein Banner zeigt, wann die Frist endet.



Trade vorschlagen

Abb. 7 - Trade: Spieler wählen, analysieren, senden.

Analyzer

Vor dem Senden zeigt der Analyzer grob, wer sportlich „gewinnt“. Das ersetzt nicht eure Liga-Ethik - der Commissioner kann lopsided Deals ablehnen, wenn Review an ist.

Deadline

Viele Ligen setzen eine Trade-Deadline. Danach sind nur noch Waivers möglich. Das Banner in der Liga nennt das Datum.

Offene Trades eines Teams, das die Liga **verlässt**, werden storniert (Kapitel 11).

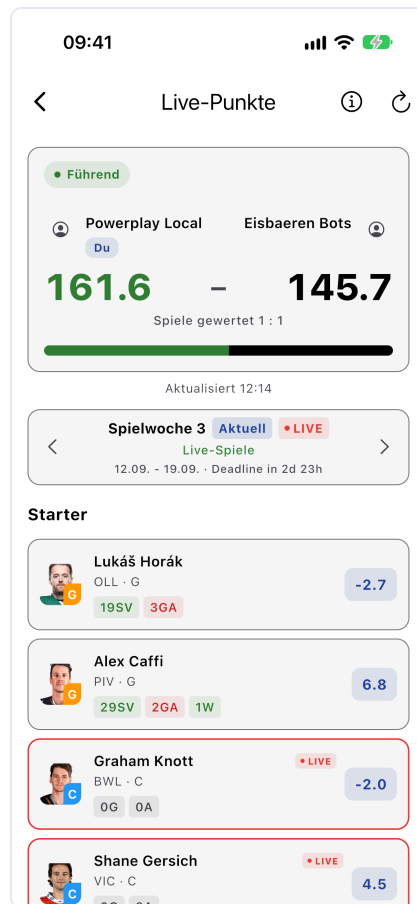
9. Matchups und Live

In Head-to-Head-Ligen hast du jede Spielwoche einen Gegner. Rotisserie hat keine Wochen-Duelle - dort zählt die Saison-Kategorien-Tabelle.

Matchup-Detail

Oben die beiden Teams und der Zwischenstand (Punkte oder Kategorien). Darunter:

- **Lineup-Vergleich** Slot für Slot: Starter, Punkte, schon gespielt / live / noch offen.
- **Starter-Ticker** - Tore und Assists deiner aktiven Starter.
- Verlauf und Recap nach der Woche.



Matchup-Detail mit Lineup-Vergleich

Abb. 8 - Matchup: Vergleich und Live-Ticker.

Enge Spiele

Liegt das projizierte H2H-Ergebnis am letzten Spielabend noch knapp, kann die App eine Push schicken („Close Matchup“). Das setzt erlaubte Fantasy-Benachrichtigungen voraus.

Live-Wertung

Eigene Seite bzw. Karten mit Punktetrend, Aufschlüsselung (Tor, Assist, Bonus) und Spielerzeilen. Zahlen können sich nach offiziellem Scoresheet noch minimal ändern.

10. Tabelle, Playoffs, Chat, Benachrichtigungen

Tabelle

Rang, Team, Bilanz oder Punkte - je nach Modus. In H2H mit Playoffs sitzt die **Playoff-Linie** unter dem letzten Platz, der aktuell im Playoff-Feld liegt. Die Teams darüber sind drin (oder auf Kurs), die darunter nicht.

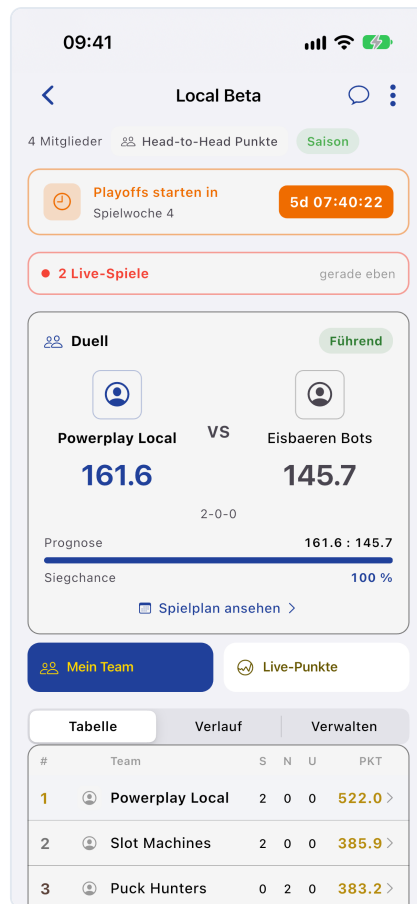
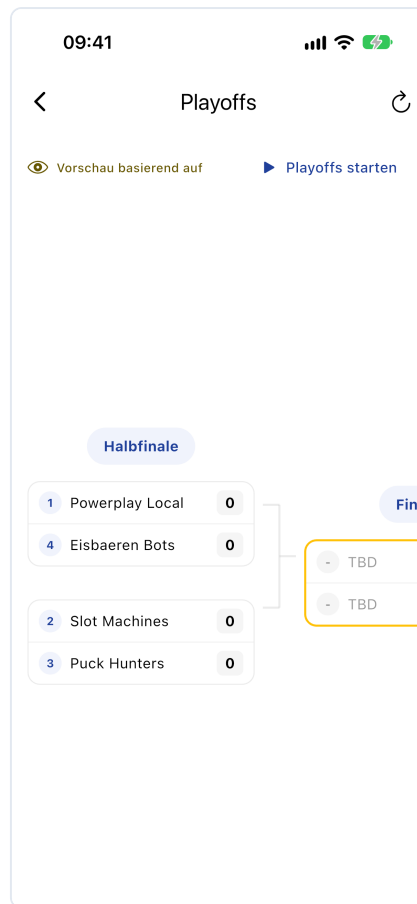


Tabelle im Liga-Hub

Abb. 9 - Liga-Hub: aktuelles Duell und Tabelle.

Playoffs

Neue Ligen kommen mit Playoffs vorbelegt: **4 Teams, die letzten zwei Spielwochen** (Halbfinale + Finale) - auch die kommenden öffentlichen Divisionen. Der Commissioner kann das ändern oder abschalten: wie viele Teams, Single-Elimination oder Two-Game-Total, welche Spielwochen. Das Bracket öffnest du über das Liga-Menü unter **Playoffs**. Vor dem Start ist es eine Vorschau aus der aktuellen Tabelle.



Playoff-Bracket-Vorschau

Abb. 10 - Playoffs: Vorschau nach Tabellenstand.

Ausgeschieden = eingefroren. Sobald dein Team eine Playoff-Runde verloren hat oder nicht für die Playoffs qualifiziert war, sind Aufstellung, Free-Agent-Verpflichtungen und Waiver-Claims bis zur neuen Saison gesperrt; offene Claims werden storniert und Erinnerungen an die Aufstellung hören auf. Nach dem Finale gilt das für alle Teams. Der Commissioner kann die Sperre in den Liga-Einstellungen abschalten.

Manager-Rating & Rangliste

Über alle Ligen hinweg hat jeder Manager ein **Rating** - ein ELO-Wert wie im Schach. Nach jedem gewerteten H2H-Duell bewegt es sich: Sieg rauf, Niederlage runter, und **gegen wen** du gewinnst zählt. Ein Sieg gegen einen stark bewerteten Manager bringt deutlich mehr Punkte als einer gegen einen Rookie. Nur Head-to-Head-Duelle zählen; Rotisserie-Ligen fließen nicht ein.

Aus dem Rating ergibt sich dein **Tier**:

Tier	Rating
Legende	900+
All-Star	800-899
Veteran	700-799
Profi	600-699
Rookie	unter 600

Neue Manager starten bei 500. Meistertitel und Endplatzierungen verändern das Rating **nicht** - sie werden separat als Trophäen auf deinem Profil geführt (Titel-Chip, beste Platzierung).

Die **Manager-Rangliste** erreichst du direkt über die Kachel im Fantasy-Hub (oder das Liga-übergreifende Menü): globale Ränge mit Auf-/Abstiegspfeilen gegenüber der Vorwoche, Gold/Silber/Bronze für die Top 3, gepinnte Badges und Titel neben den Namen. Deine eigene Rang-Karte klebt oben und lässt sich teilen. Auf deinem Profil (Tab Fantasy) siehst du zusätzlich den Rating-Verlauf der Saison als Chart und nach jeder abgeschlossenen Saison dein Archiv unter **Vergangene Saisons**.

Zur Saisongrenze wird das Rating sanft Richtung 500 gestaucht (etwa zwei Drittel des Abstands bleiben erhalten): die Reihenfolge bleibt, aber Neueinsteiger können aufholen und niemand lebt ewig von einer alten Saison. Karriere-Bilanz, Bestwert und Trophäen bleiben dabei unangetastet.

Chat

Jede Liga hat einen eigenen Chat - die Sprechblase oben in der Liga, mit Punkt bei ungelesenen Nachrichten. Auf Nachrichten kannst du mit Emoji reagieren. Gleiche Moderationsregeln wie in der Community: Beleidigungen melden, einzelne Nutzer blockieren.

Benachrichtigungen

Pro Liga: Draft, Trades, Waivers, Spielwochen, Spielerstatus. Zusätzlich die globalen Push- und Ruhezeiten in den App-Einstellungen.

Liga teilen

QR und Code sitzen in der Liga (teilen-Icon). Vor dem Draft zeigt die Slot-Karte im Liga-Hub die Belegung live („X von Y beigetreten“). Nach Draft-Start nehmen neue Manager in der Regel nicht mehr teil - der Code bleibt für Zuschauer nutzlos, sobald die Slots voll und der Draft durch sind.

11. Liga verlassen und verwaiste Teams

Du kannst eine Liga verlassen. Was mit dem **Team** passiert, hängt davon ab, ob der Draft schon gelaufen ist.

Vor dem Draft

Die Liga ist noch nicht im Spielbetrieb. Austritt oder Kick **entfernt Team und Slot**. Der Platz kann neu vergeben werden.

Ab Draft, Saison und Playoffs

Das Team wird nicht gelöscht. Es bleibt in Tabelle, Spielplan und Historie.

Konkret:

- Du verlierst die Mitgliedschaft: keine Waivers, keine Trades, kein Chat. Die Liga verschwindet aus „Meine Ligen“.
- Teamname, Logo, Kader, Bilanz und alle Matchups bleiben.
- Die **letzte gesetzte Aufstellung** spielt weiter (kein Reset auf null Punkte).
- Offene Trades und Waiver-Claims **dieses Teams** werden storniert.
- In der Tabelle erscheint das Badge **Verwaist**.

Gegner spielen ihre Wochen also gegen dieses Ghost-Team - mit der Lineup, die zuletzt aktiv war.

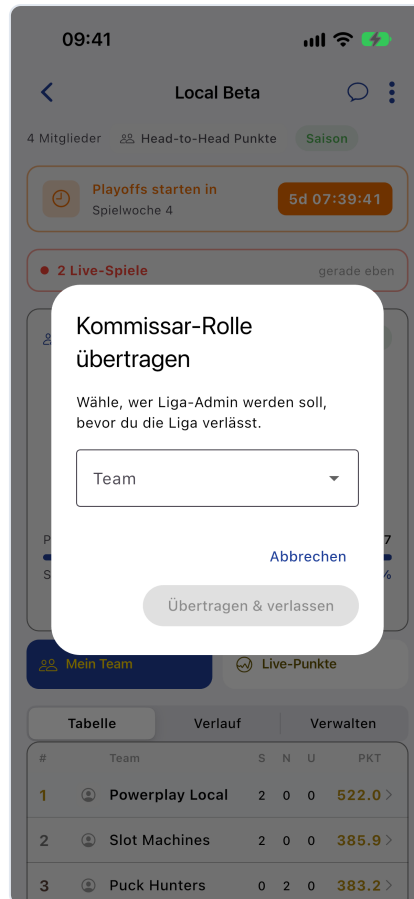
Als Manager bestätigt die App den Austritt, bevor du gehst.

Neuer Manager

Der Commissioner erstellt einen **Übernahme-Link** und schickt ihn an den neuen Manager. Wer ihn öffnet, übernimmt das Team mit Kader, Name, Bilanz und Restprogramm. Der neue Manager darf in dieser Liga noch kein anderes Team haben. Status danach wieder aktiv, Badge weg.

Wenn du Commissioner bist

Zuerst die **Commissioner-Rolle übertragen**, dann erst das eigene Team verlassen. Sonst hängt die Liga ohne Admin. Der Dialog heißt **Kommissar-Rolle übertragen**.



Kommissar-Rolle übertragen vor dem Verlassen

Abb. 11 - Als Commissioner: zuerst die Rolle abgeben, dann verlassen.

Was **nicht** passiert: Kader automatisch auf Waivers, Spielplan neu würfeln, spielfreie BYE-Wochen.

Teil B - Für Commissioner

Zehn Tabs, eine Liga. Du hältst Draft, Kader und Fairness am Laufen.

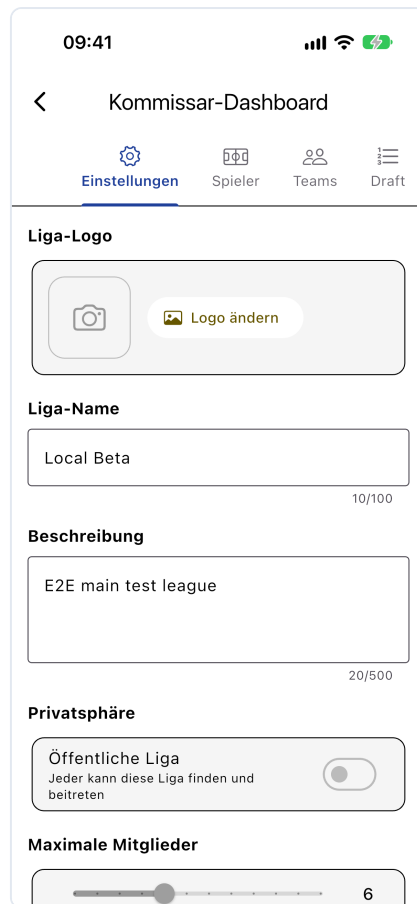
12. Commissioner-Zentrale

Nur der Commissioner (und von dir ernannte Zusatz-Kommissare) sieht das Dashboard. Öffne es in der Liga über **Menü → Kommissar-Dashboard**.

Reihenfolge der Tabs in der App:

1. Einstellungen
2. Spieler
3. Teams
4. Draft
5. Keeper
6. Playoffs
7. Spieltage
8. H2H-Kategorien
9. Punkte
10. News (Ankündigungen)

Dazu: Audit-Log, Saison neu starten, Liga löschen, Rolle übertragen.



Commissioner Einstellungen

Abb. 12 - Tab Einstellungen.

12.1 Einstellungen

Liganame, Beschreibung, Sichtbarkeit, max. Teams.

Kader - Slot-Zahlen, Klub-Limit.

Scoring - Punktwerte aus dem Anhang, Captain-Faktoren.

Aufstellungs-Modus - wöchentlich vs. täglich. Nach Draft-Start gesperrt.

Waivers / Trades - Typ, Reihenfolge, Review, Deadline.

Tabelle - Matchup-Rekord / Matchup-Punkte / Kategorie-Punkte. Nach dem ersten gewerteten Spieltag gesperrt.

Speichern nicht vergessen.

Öffentliche Ligen kommen noch und laufen dann getrennt von den privaten: Über **Öffentlicher Liga beitreten** im Fantasy-Hub wird man automatisch einer offenen Division zugeteilt (Liga 1 zuerst; ist sie voll, öffnet Liga 2 usw., mit Auf- und Abstieg zur Saisongrenze, Playoffs vorbelegt). Solange der Punkt nicht freigeschaltet ist, läuft alles über Code/QR - ein durchsuchbares Verzeichnis privater Ligen ist nicht geplant.

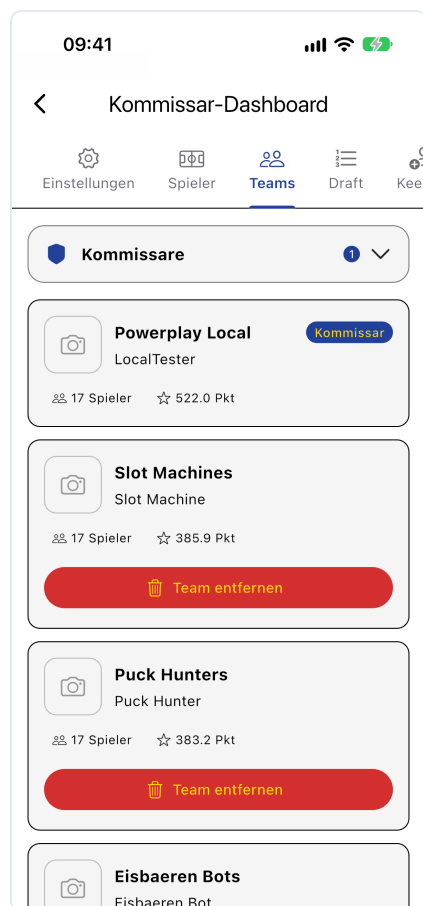
12.2 Spieler

Pool durchsuchen, bei Bedarf Spieler zwischen Teams **verschieben** (Commissioner-Trade). Das ist der Notnagel, wenn ein Pick falsch saß oder ein Manager die App nicht bedienen kann. Jede Aktion landet im Audit-Log.

12.3 Teams

Mitglieder, Kadergröße, Status.

- **Lineup anstupsen** - Erinnerung an Manager ohne gültige Startelf.
- **Vor dem Draft:** Team entfernen = Slot weg, wie Kapitel 11.
- **Nach dem Draft:** Entfernen **verwaist** das Team. Spielplan und letzte Lineup bleiben.
- **Übernahme-Link erstellen** - gibt ein verwaistes Team an einen neuen Manager weiter (der in dieser Liga noch kein Team haben darf). Nur an die Person schicken, die das Team führen soll.



Teams-Tab: Erinnern und Team entfernen

Abb. 13 - Teams: Lineup anstupsen, Team entfernen.

Eigenes Commissioner-Team: zuerst Rolle übertragen, dann verlassen.

12.4 Draft

Termin, Pick-Timer, Reihenfolge ziehen oder per Drag sortieren, Reihenfolge an die Liga **veröffentlichen**.

Während des Drafts: pausieren, fortsetzen. Zurücksetzen löscht **alle Picks** - nur mit Bestätigung, und nur wenn ihr wirklich von vorn beginnen müsst.

Lobby-Regel: 30 Minuten vor Termin ist der Raum offen.

12.5 Keeper

Für Dynasty-/Keeper-Ligen: welche Spieler bleiben, Round-Penalty, Deadline für die Auswahl. Nach der Saison markieren Manager ihre Keeper, bevor der nächste Draft startet.

12.6 Playoffs

Anzahl Teams, Format Single-Elimination oder Two-Game-Total, Start-Spielwoche. Bracket wird aus der Tabelle gesetzt, sobald die Regular Season weit genug ist.

Ausgeschiedene Teams sperren (in den Einstellungen, Standard an): Teams, die eine Playoff-Runde verloren haben oder nicht qualifiziert waren, können weder aufstellen noch Spieler holen; offene Waiver-Claims werden storniert. Nach dem Finale friert die ganze Liga ein. Ausschalten, wenn ausgeschiedene Teams bis Saisonende weiter managen sollen.

12.7 Spieltage

Spielwochen sind **global** (ICEHL-Kalender), nicht pro Liga erfunden. Du siehst Status geplant / aktiv / beendet. Abschließen und nächste Woche aktivieren, wenn die Wertung durch ist. Falsches manuelles Schließen verdoppelt oder verschluckt Punkte - im Zweifel die automatische Verarbeitung lassen.

12.8 H2H-Kategorien

Nur relevant in Kategorien-, Ein-Sieg- und Rotisserie-Ligen. Welche Stats in den Vergleich eingehen. Änderungen nach Saisonstart können die Tabelle verzerren - früh festzurren.

12.9 Punkte

Manuelle Korrektur, wenn ein Import falsch war oder die Liga eine Strafe beschlossen hat. Immer Team, optional Spielwoche, Plus/Minus, **Begründung (mind. 10 Zeichen)**. Der Verlauf bleibt im Tab und im Audit-Log.

12.10 Ankündigungen

News an die Liga, optional anheften. Draft-Reihenfolge-Post kannst du direkt aus dem Draft-Tab auslösen.

Audit, Saison, Löschen

- **Audit-Log** - wer hat Kick, Trade-Force, Punkte-Korrektur ausgelöst.
- **Neue Saison** - nach Playoff-Ende: Keeper übernehmen, Draft neu, alte Matchups archivieren. Banner erscheint, wenn die Playoffs fertig sind.
- **Liga löschen** - unwiederruflich, nur wenn ihr wirklich Schluss macht.

- **Rolle übertragen** - Pflicht, bevor du als Commissioner gehst.

Anhang

Defaults, Begriffe, häufige Fragen.

A. Punkte-Tabelle (Defaults)

Der Commissioner kann jede Zahl in den Liga-Einstellungen überschreiben. Was unten steht, ist der **Auslieferungszustand** neuer Ligen.

Feldspieler

Aktion	Punkte
Tor	6
Assist	4
Powerplay-Tor (Bonus)	+2
Unterzahl-Tor (Bonus)	+3
Siegtor (Bonus)	+2
Torschuss	0,5
Plus/Minus (pro +/-)	2
2-Minuten-Strafe	-0,5

Torhüter

Aktion	Punkte
Save	0,2
Sieg	5
Shutout	5
Gegentor	-2
Overtime-/Shootout-Niederlage	2

Boni

Aktion	Punkte
Hattrick	5
4+ Tore	5
5-Punkte-Spiel (Feld)	3
40+ Saves	3

Multiplikatoren

Rolle	Faktor
Captain	× 2
Vize-Captain	× 1,5

Checks (Hits) und geblockte Schüsse tauchen hier bewusst nicht auf: Die ICEHL-Spieldaten führen beide Werte nicht pro Spiel - sie würden nie Punkte bringen, deshalb gibt es dafür auch keine Regler in den Liga-Einstellungen.

In **Kategorien- und Rotisserie-Ligen** zählen dieselben Events als Kategorie-Siege, nicht unbedingt als diese Punkteskala. Die H2H-Punkte-Liga nutzt die Tabelle oben 1:1.

B. Glossar

Auto-Draft - Die App pickt für dich (Favoriten, sonst Ranking), wenn der Timer abläuft oder du offline bist.

Bank - Kaderspieler, die in der Woche keine Wertung holen.

Claim - Antrag auf einen Waiver-Spieler.

Commissioner / Kommissar - Liga-Admin. Regeln, Kick, Korrekturen.

Drop - Spieler aus dem Kader nehmen, oft zusammen mit einem Claim.

Free Agent - Spieler ohne Team, der nicht (mehr) auf Waiver liegt.

Gameweek / Spielwoche - Wertungsfenster, gekoppelt an den ICEHL-Spielplan.

Keeper - Spieler, den du in die nächste Saison mitnimmst, oft mit Round-Verlust im Draft.

Manager-Rangliste - Globale Rangliste aller Manager nach Rating, mit Wochen-Bewegungspfeilen; erreichbar über die Kachel im Fantasy-Hub.

Manager-Rating - Liga-übergreifender ELO-Wert (Start 500). Bewegt sich nach jedem gewerteten H2H-Duell, abhängig von der Gegnerstärke; bestimmt dein Tier (Rookie bis Legende).

Matchup - Dein Wochen-Duell in H2H.

Playoff-Linie - Schnitt in der Tabelle zwischen Playoff- und Restplätzen.

Rotisserie - Saison-Ranking pro Kategorie, inverse Punkte.

Snake - Draft-Reihenfolge kehrt jede Runde um.

Verwaist - Team ohne Manager nach Austritt/Kick in der Saison. Spielt mit letzter Lineup weiter.

Waiver - Warteschlange für freie Spieler nach Drops; Priorität entscheidet.

C. Häufige Fragen

Ich bekomme keine Push. Systemberechtigung, In-App-Liga-Toggles, Ruhezeiten, Energiesparmodus. Einmal die App öffnen, damit das Token ankommt.

Ich habe den Draft verpasst. Auto-Draft hat für dich gewählt. Kader prüfen, Aufstellung setzen, über Waivers nachbessern.

Die Aufstellung ist grau. Lock: wöchentliche Deadline oder 5 Minuten vor dem Spiel des Spielers. Nächster Slot, nächstes Spiel.

Mein Manager-Rating ist gefallen, obwohl ich gewonnen habe? Ausgeschlossen - Siege geben immer Punkte (mindestens +5). Gefühlt wenig ist es nur, wenn dein Gegner deutlich schwächer bewertet war. Umgekehrt bringt ein Sieg gegen einen Top-Manager richtig viel.

Mein Trade hängt. Review läuft (Commissioner oder Liga-Vote). Frist im Banner. Ohne Review wäre er schon durch.

Was passiert mit meinem Team, wenn ich gehe? Vor dem Draft: Team weg. Danach: Team bleibt **verwaist**, letzte Lineup spielt weiter, du bist raus.

Wie übernehme ich ein verwaistes Team? Der Commissioner schickt dir einen Übernahme-Link. Du darfst in der Liga noch kein Team haben.

Warum spielt Team X ohne Manager? Jemand ist gegangen oder wurde gekickt. Der Spielplan bleibt. Der Commissioner kann das Team neu vergeben.

Kann ich als Commissioner einfach austreten? Nein. Zuerst die Rolle übertragen.

Öffentliche Ligen? Kommen noch, aktuell nicht freigeschaltet. Geplant: **Öffentlicher Liga beitreten** im Fantasy-Hub teilt dich automatisch einer offenen Division zu (Liga 1 zuerst, bei Bedarf öffnet die nächste; Auf-/Abstieg pro Saison). Bis dahin laufen alle Ligen über Code, QR oder Link - ein durchsuchbares Verzeichnis privater Ligen ist nicht geplant.

Support In der App: Hilfe & Support → Ticket. Mail: office@hockey-news.info. Bitte App-Version und Liganame angeben.